

FRANÇAIS IDENCOM

Caractéristiques techniques
Dimensions : L x H x P
Capteur d'empreintes digitales

44x75x29 mm
Capteur de lignes ATMEL Fingerchip™, pas de doigt latent
Jusqu'à 2 millions d'utilisations
8 ~ 24V DC
env. 1 W
24V DC 500 mA (max)
-20 ~ +85 °C
-25 ~ +85 °C
humidité relative : < 95 %
IP56 (à l'extérieur)
16kV
< 150 empreintes digitales
env. 1 sec.
env. 10 msec/comparaison
env. 0.5%
0,00001~0,00001 (avec un taux FRR de 0,5%)
selon la directive européenne 2002/95/CE

Tension de fonctionnement :

Consommation électrique :

Relais :

Température d'Utilisation :

Température de stockage :

Taux d'humidité supporté:

Classe IP :

Performance ESD :

Capacité de mémoire :

Enregistrement d'empreintes digitales (temps) :

Comparaison d'empreintes digitales (temps) :

Taux de retours erronés (FRR) :

Taux d'autorisations erronées (FAR) :

Déclaration de conformité (CE) :



DESIGN PLUS
powered by light building



Fonctions sommaires	Description	Procédure
Enregistrer un doigt maître	Définir le doigt administrateur	A l'état initial (paramètres d'usine, les Leds Rouge, verte et bleue sont activées. Enregistrer un doigt Maître à 3 reprises, (en respectant un intervalle de 3 sec entre les enregistrements)
Enregistrer un doigt utilisateur	Scanner le doigt utilisateur	Scanner → doigt Maître → doigt Utilisateur → doigt Maître
Ouvrir la porte Identification		Passer le doigt Utilisateur sur le capteur
Effacer tous les doigts (reset)	Retour à l'état initial	Passer 3 x le doigt Maître → attendre 30 → sec (état de livraison les leds Rouge+ verte+ bleue sont activées) ou utiliser la télécommande IR → DA → Code → OK
Déverrouiller le terminal	Quitter le mode «verrouillage»	Passer 2 x en direct l'un après l'autre un doigt enregistré (Maître ou Utilisateur) sur le capteur

Remarques : 1. Si le câblage est effectué correctement, la LED bleue brille de manière constante

2. Les doigts d'utilisateurs sont tous les doigts qui doivent dans le futur ouvrir la porte. Les doigts Maître sont tous les doigts qui peuvent être enregistré avec les doigts utilisateurs.

A l'état initial de livraison (les 3 Leds sont allumés) les trois doigts enregistrés sont automatiquement des doigts Maître, les doigts Maître ne devraient d'aucune manière être enregistrés comme des doigts Utilisateur.

IDENCOM Germany GmbH, Schillerstr. 56-58, 10627 Berlin

Tel. +49-30-398839 310, Fax: Tel. +49-30-398839 318 E-mail: support@idencom.com www.idencom.com

IDENCOM Germany GmbH-October 12- Printed in Germany- All rights reserved

BioKey® is a registered trademark of IDENCOM AG (Schweiz). All other names are the property of their respective owners.

Toutes les fonctions (détails)

1. Enregistrement du doigt Maître (doigt maître à enregistrer à 3 reprises : le même doigt ou trois doigts différents)

Conditions : le dispositif est initialisé, les Leds (rouge, verte et bleue) s'allument et s'éteignent

Passer le premier doigt Maître sur le capteur, la LED bleue clignote, attendre env. 3 sec, Les Leds rouge et verte s'allument et s'éteignent

Passer le deuxième doigt Maître sur le capteur, la Led bleue clignote attendre env. 3 sec Led rouge + verte s'allument et s'éteignent

Passer Pour la troisième fois le doigt Maître sur le capteur, la Led bleue clignote, attendre env. 3 sec la Led verte brille de manière brève

Si les 3 doigts Maître sont enregistrés, l'appareil se trouve en position d'utilisation, seule la Led bleue est allumée. Les doigts utilisateurs peuvent être enregistrés.

Si lors de l'apprentissage un doigt est passé sur le capteur et non accepté en qualité de doigt Maître, alors les Leds rouge + verte sont allumées, il faut recommencer l'apprentissage du doigt Maître

Dépassement temps : 60 sec, entre les apprentissages individuels des doigts Maître il ne faut pas laisser passer plus de 60 secondes, sinon il faut recommencer l'apprentissage.

2. Enregistrement des doigts Utilisateurs (les doigts utilisateurs doivent être différents des doigts Maîtres !)

Conditions : l'appareil se trouve en mode d'utilisation, seule la Led bleue est allumée

Passer un doigt Maître sur le capteur, les Leds Rouge et verte s'allument brièvement

Passer un ou plusieurs doigts Utilisateur sur le capteur, en cas d'apprentissage réussi la Led verte est allumée

La fermeture du programme d'apprentissage est réalisée par une nouvelle lecture d'un doigt Maître, les Leds rouge et verte s'allument brièvement.

En cas de qualité insuffisante la Led rouge s'allume, recommencer l'apprentissage du doigt utilisateur.

Il est recommandé de procéder à l'apprentissage du doigt Utilisateur par 3 x, afin d'optimiser le degré de reconnaissance. Dans le cas de doigts complexes il peut être possible de devoir enregistrer le doigt jusqu'à 6 fois, ou utiliser un autre doigt comme utilisateur.

Dépassement temps : 10 secondes, entre l'apprentissage individuel du doigt Utilisateur il ne faut pas laisser passer plus de 10 secondes. Sinon il faut recommencer l'apprentissage

3. Identification

Condition: . L'appareil se trouve en mode utilisation, seule la Led bleue est allumée

Passer le doigt Utilisateur sur le capteur

En cas de reconnaissance du doigt la Led verte s'allume et le relais est activé

En cas de non reconnaissance du doigt la Led rouge s'allume

4. Verrouillage/déverrouillage du terminal

Mode verrouillage (verrouiller/déverrouiller terminal)

Verrouillage : Dans le cas ou 5 x de suite un doigt non enregistré passe sur le capteur (Led rouge allumée)l'appareil se met en mode verrouillage, par ce fait on évite , que des personnes non autorisées puissent trouver l'accès.

Déverrouillage : Le mode de verrouillage peut être arrêté de manière prématurée, par le fait que l'on passe deux fois de suite un doigt enregistré (Maître ou Utilisateur) sur le capteur.

Si l'appareil est en mode verrouillage, cela est indiqué par le clignotement de la Led rouge. Le mode de verrouillage est délimité dans le temps.

Après 5 nouveaux faux code la durée de verrouillage est prolongée ; intervalle de verrouillage : 1 minute, 5 minutes, 30 minutes, 1 heure, puis verrouillage permanent.

5. Indication :

Une autre possibilité pour effacer l'ensemble des doigts se trouve directement au capteur d'empreintes. Pour ce faire il faut passer 3 x (l'un après l'autre) le doigt Maître sur le capteur, après deux lectures du doigt Maître il est signalé grâce au clignotement de la Led rouge que le mode d'effacement est en cours d'initialisation. Après le troisième passage du doigt Maître le démarrage de l'effacement est activé. Ceci est signalé par l'allumage de la Led verte. Après cela l'appareil se trouve de nouveau dans sa configuration de livraison, (Led rouge + verte + bleue allumées.